

大會形式

預賽輪【瑞士輪制】

以所有參賽者進行相同次數的比賽，並根據其成績決定名次的瑞士輪制進行。

・最多 5 輪戰

・一局定勝負制，時間限制30分鐘

※本活動並非淘汰賽制。所有參賽者將進行規定次數的對戰，並確定預賽最終排名。

※在預賽中可以「投降」。但是，在遊戲準備中或分出勝負後不可投降。

※若要投降，請向對手玩家宣告投降之意。

其後請使用您手持終端設備的 TCG+ 進行勝負登錄。不需要呼叫裁判。

■ 關於排名

預賽的排名將根據以下優先順序決定：

《優先順位①》

個人積分（每一場比賽 勝利：3點、敗北：0點）

《優先順位②》

對手勝率（OMW%）（對手強度的平均值）

《優先順位③》

對手的 OMW% 平均值

《優先順位④》

若 ①～③ 全部同分時，由主辦單位決定之隨機方式

■ 關於預賽制限時間結束的處理方式

若時間結束時仍未分出勝負，則該場對戰判定為雙方敗北。

※若耽誤比賽開始時間，將視為不戰而敗。

大會形式

決賽輪【淘汰賽制】

預賽最終排名前 8 名的選手將晉級決賽輪。

- 一局定勝負制，限制時間 40 分鐘（僅決賽無限制時間）
- 單敗淘汰賽形式（戰敗即淘汰）
- ※在決賽淘汰賽中，不可「投降」。

■ 關於決賽淘汰賽限制時間結束的處理方式

- 對戰時間經過 30 分鐘時，工作人員將鳴響蜂鳴器通知經過 30 分鐘。
- 以蜂鳴器鳴響時正在進行回合的玩家之下一回合（對手的回合）作為最後回合（Last Turn）。
- 達到 40 分鐘時，工作人員將再次鳴響蜂鳴器，若此時未分出勝負，即使在效果解決中也必須立即結束遊戲。
- 未分出勝負的玩家，請迅速停止遊戲並舉手接受裁判的勝負判定。

◀解決範例1▶

在主要階段使用 Magic（魔法卡）時，於限制時間結束點停止效果解決，並結束遊戲。

◀解決範例2▶

靈魂卡／終極靈魂卡進行攻擊中時，於限制時間結束點停止效果或攻擊的解決，並結束遊戲。

若因時間結束而尚未分出勝負時，將按照以下階段判定勝負：

- 1.剩餘生命值 (Life) 較多者獲勝（若同數或雙方皆為 5 以上則進入下一步）。
 - 2.剩餘牌組張數較多者獲勝（若同數則進入下一步）。
 - 3.總牌組張數較多者獲勝（若同數則進入下一步）。
 - 4.生命值與創界神核心卡以外，場上/預備區/廢棄區的能量合計總數較少者獲勝（若同數則進入下一步）。
 - 5.由主辦單位決定之隨機方式決定名次。
- ※判定將由裁判進行，在判定結束前請勿擅自清理牌組或能量。
- ※若耽誤比賽開始時間，將視為不戰而敗。

Battle Spirits 冠軍賽 25-26

GRAND FINAL 大會規則



規約 本大會採用規則

本大會將採用最新版本的**官方規則**。
請務必進行確認。

※若發生疑問時，請立即中斷比賽並呼叫裁判，且遵循其判定。

請注意，戰鬥進行後將無法做出正確的裁定。

此外，裁判的裁定於大會當日有效，但其後官方規則等可能會有裁定變更的情況，敬請注意。

※大會期間，裁判的判斷在所有事項中擁有優先權。

※若發現舞弊行為，將立即判定該場遊戲敗北。

※遊戲結束後，即使發現舞弊行為以外的規則誤用，結果也不會翻盤。

※不得使用簽名或姓名等有塗鴉或加寫文字的卡片。

※不得使用影印卡片等非正規 Battle Spirits 的卡片。

※本大會需使用由大會主辦單位準備的統一卡套。將於報到後在會場發放，請自行更換卡套。

※每一張卡片僅限使用一個卡套。

※請預先理解，本大會中不可使用透明的內層或外層卡套。

※使用轉醒核對卡而準備於牌組外的卡片，最多可套上兩層透明卡套。

※若因卡套劣化或損傷等原因，可能要求您取下或更換卡套。

※裁判可能會對牌組進行檢查。

※若收到裁判或工作人員的請求，請迅速提交牌組。

※大會參加期間，每人僅限使用一副牌組。

※若發現舞弊、違反禮儀等影響大會營運之行為，根據裁判判斷可能取消資格或要求離場。

※戰鬥結束後，請務必將已蓋放的 Burst（爆烈）翻開並給予對手確認。

若對手指認漏掉公開 Burst 時，經裁判確認後可能會給予警告。

※若牌組內未含有轉醒核對卡或「使用衍生物」效果的卡片時，桌面上不可準備轉醒卡或衍生物。

所謂使用衍生物的效果，是指持有「產生衍生物」或「可發揮對手效果」之效果的卡片。

遊戲結束後，若對手指認牌組內無轉醒核對卡或使用衍生物之卡片，卻於牌組外準備轉醒卡或衍生物時，經裁判確認後可能會給予警告。

※刮痕嚴重至無法辨識的卡片不可使用。

※對戰中可以使用手錶。手錶以外的物品（行動電話、智慧型手機、智慧型手錶、座鐘、秒錶等）不可作為時計使用。

關於使用的牌組

以下卡片不可使用：

- 發售、發放未滿 7 天之卡片。
 - GX 編號的特典卡 (Promotion Card)。
 - 禁止卡
- ※目前的禁止卡、限制卡請至[此處](#)確認。

■ 注意事項

- 牌組需為 40 張以上，同名卡片最多可使用 3 張。(部分卡片除外)
- 靈魂能量、能量、對戰紙請各自準備自己使用的份量。
- 報到 (Check-in) 後不可變更卡片。
- 請注意，若登錄的牌組與實際使用的牌組有差異，將會被取消資格。
- 請注意，被指定為限制卡的卡片有張數限制。
- 若發現牌組違反大會規則，將立即取消資格。(先前的勝場數也可能變為無效)

禮儀事項

- 對戰中若有不明白規則或感到疑問之處，請立即舉手請求裁判判斷，並遵循其裁定。
- 在洗牌前或遊戲間隙等情況下，若操作自己牌組的卡片順序，將成為警告對象。
- 遊戲中進行牌組廢棄時，請逐張進行且確保對手也能看清。
- 在靈動時間使用 Magic (魔法卡) 時，防守方擁有優先使用權，進攻方玩家若欲使用，務必先向防守方玩家確認。
- 大會期間禁止飲食。
- 大會期間禁止吸菸。
- 遊戲中若欲前往洗手間，請務必獲得工作人員的許可。
- 若感到身體不適，請立即呼叫工作人員。
- 無論出於何種原因，在遊戲中離席超過 5 分鐘以上時，可能會被取消資格。
- 請將行動電話電源關閉，或設定為靜音模式。
- 遊戲中若使用行動電話或接聽電話，可能會被取消資格。
- 大會期間為避免舞弊嫌疑，請將牌組以外的卡片收好。
- 請注意遺失或盜竊。請注意，萬一發生遺失或盜竊，本辦單位概不負責。
- 在遊戲中，請務必在桌面之上持有手牌，並確保對手能看清您的手牌張數。

延遲行為

・請務必保持比賽過程順暢。

針對明顯過長的思考時間，根據裁判判斷可能會給予延遲行為的處罰。

・延遲行為的基準約為 2 分鐘。

若判斷對手的思考時間過長且難以忍受，請呼叫裁判。

・即使未超過 2 分鐘，反覆長時間思考仍可能被判定為延遲行為。

・延遲行為的具體範例：

○未進行任何操作（如長考等）

○前後狀況未發生變化的連續操作

（如無意義地移動能量、確認廢棄區、重複結果不變的循環行為等）

○緩慢的遊戲動作

・經裁判判斷為延遲行為時，將給予警告。被給予「警告」時，可能會採取強制推進至下一階段的措施。

警告後再次被判定為延遲行為時，將判定為「敗北」。

・反覆執行會使前後狀況發生變化的特定行動之「循環行為（Loop）」，若無其他延遲行為，則不視為延遲行為。

※部分「循環行為」在向對手說明循環內容並獲得對方同意後可省略。但是，若包含雙方牌組的公開或廢棄、對手手牌的廢棄等，因對象卡片可能在隨機時機發揮效果的情況，則不可省略。

・本大会に応募した時点で本ページを理解し、すべて同意したものと見なします。

By applying for this event, you acknowledge that you have read, understood, and agreed to all of the terms and conditions of this page.

本報名本大賽即表示您已閱讀、理解並同意本頁面的所有條款和條件。

本報名本大賽即表示您已阅读、理解并同意本页面的所有条款和条件。

・本大会は日本語で運営します。

This event will be operated in Japanese.

本大賽舉辦時使用的語言為日語。

本大賽举办时使用的语言为日语